COMMUNIQUÉ DE PRESSE

JEUDI 20 JUIN 2013

L'ENIB RÉVÈLE **LES BÉNÉFICES** DU **NUMÉRIQUE** À **L'ÉCOLE**

CONTACT:
Fanny LEBOUCHER
Communication

T 02 98 05 66 39
M 06 10 83 33 26
E leboucher@enib.fr

Technopôle Brest-Iroise
Parvis Blaise Pascal
29280 PLOUZANÉ

A l'heure où la volonté de faire entrer **l'École dans l'ère du numérique** semble être un objectif à atteindre pour les prochaines années (*cf.* colloque "Apprendre avec le numérique, Brest 2013"), les recherches actuelles visent déjà à proposer au monde éducatif de nouvelles manières de travailler dépassant les possibilités des "simples" ordinateurs en combinant le virtuel et le réel.

C'est en effet ce qu'envisage **Sébastien Kubicki Docteur en informatique, Enseignant à l'École Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB) et Chercheur en informatique au Lab-STICC/CERV (Centre Européen de Réalité Virtuelle) de Brest-Plouzané en poste depuis le 1er septembre.**

"L'idée serait de permettre aux enfants de travailler sur une plateforme numérique dans un environnement virtuel mais à l'aide d'objets réels (exit ici les interactions tactiles, particulièrement "à la mode" en ce moment). Nous proposons donc aux enfants de travailler de façon innée, c'est-à-dire en posant simplement des objets "intelligents" sur une table dite "interactive", explique Sébastien Kubicki. "**Les applications envisagées appelées Serious Games**, (entendez des jeux intégrant un monde numérique dont la finalité est l'acquisition de connaissances dans un domaine académique) **permettront par exemple, un apprentissage ludique et interactif des mathématiques,** comme la géométrie parfois difficilement appréhendable par les enfants. D'un autre côté, **les enseignants pourront par exemple obtenir à la fin de l'exercice une fiche personnalisée permettant de cibler les difficultés de chaque enfant. Ils pourront également envisager de travailler avec eux en petits ateliers autonomes favorisant ainsi la collaboration et la coopération entre les enfants".**

Un groupe d'étudiants, dans le cadre des **"projets informatiques agiles"** proposés en dernière année de la formation du **cycle d'ingénieur de l'ENIB**, a donc eu l'occasion de travailler en étroite collaboration avec M. Kubicki au CERV en environnement de Recherches. **Ils ont proposé et développé une version "numérique" pour table interactive d'un jeu habituellement utilisé en classe au format "traditionnel"** (format papier).

Grâce à l'implication de Mme Ingrid Arnaud, Conseillère Pédagogique de la Circonscription de Brest-nord et des Professeurs des Écoles, deux classes primaires de Brest (les élèves en CP de M. Colliot de l'école Paul Dukas et les élèves en CE1 de M. Le Duff de l'école Paul Langevin) ont donc accueilli, la semaine dernière la table interactive TangiSense et ses objets "intelligents".

ENIB

T 02 98 05 66 00
F 02 98 05 66 10

Technopôle Brest-Iroise
CS 73862
29238 Brest Cedex 3

ENIB.FR

Sébastien Kubicki, accompagné de son groupe d'étudiants (Jérôme, William, Nicolas, Yoann et Hernan) ont alors pu **tester l'efficacité de l'application proposée, et plus généralement la pertinence de ces recherches en évaluant leurs travaux directement en classe primaire auprès des personnes concernées : les élèves et les enseignants.**

Les enfants ont particulièrement apprécié de travailler sur la table interactive. Tous ont réussi à terminer l'exercice, certains en seulement quelques minutes alors qu'il leur semblait parfois plus difficile sur papier. Nombreuses ont été les remarques des enfants soulevant le fait que "c'était moins dur", "on a appris en jouant" ou "on peut travailler sans déranger le maître d'école", celui-ci travaillant avec les autres groupes, ce qui à leurs yeux leur semblait particulièrement important. **"Ces premières observations relativement convaincantes et encourageantes m'incitent à proposer d'autres applications et à poursuivre mes recherches quant à l'utilisation des tables interactives comme outils éducatif dans les écoles" conclut Sébastien Kubicki**, convaincu du potentiel de ces nouvelles plateformes numériques en classe.

À PROPOS DE L'ÉCOLE NATIONALE D'INGÉNIEURS DE BREST

Créée en 1961, l'ENIB est une école publique d'ingénieurs du Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche dirigée par Jacques Tisseau depuis 2008. L'établissement est situé sur le site du Technopôle Brest-Iroise, regroupant laboratoires de recherche et entreprises des secteurs de haute technologie. Membre du groupe des ENI, l'école propose une formation d'ingénieurs généralistes à finalité professionnelle dans les domaines des STIC (électronique et informatique) et de la mécatronique. L'ENIB est habilitée par la Commission des Titres d'Ingénieur (CTI) et labellisée EUR-ACE (accréditation des formations d'ingénieurs en Europe). Membre de l'Université Européenne de Bretagne (UEB) et des pôles de compétitivités : «Images & réseaux» et «Mer Bretagne», l'ENIB mène au sein de ses deux laboratoires de recherche des activités axées sur la réalité virtuelle, les télécommunications optiques et les matériaux et systèmes adaptatifs. L'ENIB est également membre de Campus France et de l'Agence universitaire de la francophonie (AUF).

ENIB

T 02 98 05 66 00
F 02 98 05 66 10

Technopôle Brest-Iroise
CS 73862
29238 Brest Cedex 3

ENIB.FR